Como a produção da animação atrasou, acabamos definindo a produção de forma bem separada, sendo assim o membro do grupo Kauã Vitor ficaria responsável pela parte mais teórica do projeto enquanto o membro Mateus Rosa botaria a mão na massa.

O membro Kauã além de trabalhar em props simples como o celular, lança e machado ficou responsável pelo gerenciamento de roteiro, design, e animação, sempre em contato com Mateus Rosa para reafirmar sua opinião.

O membro Mateus, como dito antes, ficou responsável por botar a mão na massa, foi ele o principal responsável pela modelagem dos cenários, seja ele a caverna ou o campo aberto com uma grande montanha e as florestas. Ele também participou de todas as reuniões de grupo com relação a animação principalmente por sermos apenas dois e estarmos com o tempo apertado.

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Nota de acordo com a opinião de Mateus Rosa:

Kauã Vitor Da Silva - 7

Ele ficou com praticamente toda a parte teórica, mas também ajudou na modelagem fazendo a lança, o machado e o celular.

Mateus Rosa - 7  
Porque eu fiz a maior parte de modelagem.

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Nota de acordo com a opinião de Kauã Vitor:

Kauã Vitor Da Silva - 5

Acho que por minha causa acabamos atrasando muito a parte mais significativa do projeto e só conseguimos alcançar o ritmo certo depois de muito aperto e após o mateus começar a modelagem dos cenários em um ritmo diferente do meu e da turma.

Mateus Rosa - 7

Mateus salvou o projeto.  
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------